

## **RAMOWY PROGRAM**

praktyki dla studentów III-go roku  
Wydziału Budownictwa, Architektury i Inżynierii Środowiska  
Uniwersytetu Zielonogórskiego

**Kierunek: Architektura**

**Praktyka: Projektowa**

Program praktyki projektowej powinien być realizowany poprzez uczestnictwo studenta w zadaniach realizowanych przez jednostkę projektową.

W szczególności student powinien poznać :

- organizację jednostki projektowej oraz zapoznać z projektami prowadzonymi lub wykonywanymi przez jednostkę projektową,
- podział funkcji zatrudnionego personelu z zakresem czynności i obowiązków,
- podstawowe przepisy dyscypliny pracy oraz warunki bezpieczeństwa i higieny pracy,
- pracę w jednostce projektowej oraz wymagania jednostki projektowej stawiane pracownikom, a także warunki pracy oraz jej charakter,
- oprogramowanie wykorzystywane do pracy w jednostce projektowej,
- procesy związane z opracowaniem dokumentacji projektowej oraz etapowanie powstawania dokumentacji projektowej,
- aspekty związane ze sprawdzaniem projektów architektoniczno-budowlanych i technicznych oraz sprawowania nadzoru autorskiego i nadzoru inwestorskiego,
- sposoby uzyskiwania informacji z dokumentacji projektowej,
- sprawowanie kontroli technicznej utrzymania obiektów budowlanych,
- metody pracy w zespole zajmującym się opracowaniem dokumentacji projektowej.

Podczas praktyki projektowej studenci powinni poznać nie tylko przebieg związany z opracowaniem dokumentacji projektowej, lecz także towarzyszące mu czynniki natury ekonomicznej i socjologicznej, z którymi na ogół nie spotykają się w czasie nauki w szkole wyższej.

W zakres merytoryczny praktyki zawodowej do uprawnień budowlanych prace takie jak: inwentaryzacja, elektryczne pomiary eksploatacyjne, obmiary, kosztorysy, rozliczenia budowy, koncepcje projektowe itp. Czasokresu wykonywania takich prac nie zalicza się do czasu wymaganej praktyki zawodowej.