

## **RAMOWY PROGRAM**

praktyki dla studentów III-go roku  
Wydziału Budownictwa, Architektury i Inżynierii Środowiska  
Uniwersytetu Zielonogórskiego

**Kierunek: Architektura**

**Praktyka: Urbanistyczna**

Program praktyki urbanistycznej powinien być realizowany poprzez uczestnictwo studenta w zadaniach realizowanych przez jednostkę projektową zajmującą się projektowaniem urbanistycznym, także z inwentaryzacją urbanistyczno-architektoniczną.

W szczególności student powinien poznać :

- organizację jednostki projektowej oraz zapoznać się z projektami prowadzonymi lub wykonywanymi przez jednostkę projektową,
- podział funkcji zatrudnionego personelu z zakresem czynności i obowiązków,
- podstawowe przepisy dyscypliny pracy oraz warunki bezpieczeństwa i higieny pracy,
- pracę w jednostce projektowej, jej organizację oraz wymagania zakładu pracy stawiane pracownikom, a także warunki pracy oraz jej charakter,
- oprogramowanie wykorzystywane do pracy w jednostce projektowej,
- metody obserwacji i prowadzenia analiz istniejących układów funkcjonalno-przestrzennych, uwarunkowań przyrodniczo-geograficznych, społeczno-gospodarczych i estetyczno-technicznych terenu objętego opracowaniem,
- procesy związane z opracowaniem dokumentacji projektowej i etapowanie powstawania dokumentacji projektowej,
- praktykę projektową dotyczącą projektowania urbanistycznego,
- sposoby uzyskiwania informacji z dokumentacji projektowej,
- metody pracy w zespole zajmującym się opracowaniem dokumentacji urbanistyczno-architektonicznej.

Podczas praktyki urbanistycznej studenci powinni poznać nie tylko przebieg związany z opracowaniem dokumentacji projektowej, lecz także czynniki funkcjonalno-przestrzenne, powiązania ekologiczne, ekonomiczne i społeczne oraz wybrane elementy ustawy o planowaniu i zagospodarowaniu przestrzennym w odniesieniu do ustaleń i zapisów miejscowych planów zagospodarowania przestrzennego i decyzji o warunkach zabudowy, z którymi na ogół nie spotykają się w czasie nauki w szkole wyższej.